

3

Les écoles

Aller à droite après être passé devant les grilles de l'école, Longer le terrain des sports jusqu'au bout de la liaison douce qui borde la rue de la nouette.

Traverser à l'intersection avec la rue des belleuves pour prendre en face le chemin de la croix Cotard et le poursuivre par le sentier qui passe derrière les maisons jusqu'à l'**église Saint-Oswald**.

4

L'église Saint-Oswald

Longer l'église par la droite, pour prendre la rue du carpont à droite et en sens unique, puis prendre le premier chemin d'exploitation de la Ville Hello à gauche entre deux maisons, jusqu'à la départementale au-dessus des étangs. Ne pas traverser la D4.

Prendre un premier sentier qui part tout à gauche, puis un deuxième quelques centaines de mètres plus loin toujours à gauche qui débouche sur une route qu'il faut continuer vers la gauche à nouveau, jusqu'au stop. Au carrefour, traverser la route du pont Sillard pour prendre le chemin en face qui serpente dans la vallée.

Après 300 m environ suivre le chemin sur la gauche, pour remonter jusqu'à la rue du presbytère au lieu-dit « la ville es marais ». Descendre celle-ci vers la gauche, puis prendre la première ruelle à droite qui longe l'église et mène au parking du cimetière jusqu'à la **fontaine Saint-Oswald** qui se trouve au fond en face.

5

Le sentier des trois fontaines

Poursuivre vers la droite sur le sentier appelé « le chemin des trois fontaines ». Passer devant la **fontaine des prés**.

Retrouver la **fontaine Sainte-Radegonde** un peu plus haut, juste avant la sortie du bois, en déviant du parcours à gauche pour un aller / retour jusqu'à la clairière où elle s'y cache à 150 m.

Reprendre le parcours initial pour rejoindre l'avenue des ajoncs d'or (D121). Traverser la départementale pour emprunter la voie douce vers la droite, jusqu'au chemin suivant à gauche au lieu-dit « La mare Merpault ».

6

La place Notre-Dame-de-la-Cour

Au bout de celui-ci continuer sur la route à gauche pour rejoindre tout droit la **place Notre-Dame-de-la-Cour**.

De retour à votre point de départ, c'est le moment de profiter d'une pause dans l'un des commerces de la commune, et de planifier votre prochaine balade !



**SUIVEZ
LE PAPILLON
JAUNE !**

La commune de Lantic a créé sa propre signalétique colorée, dynamique et ludique. Le papillon reflète parfaitement l'ensemble du territoire communal dont le périmètre fait penser à un papillon en plein vol.

4 circuits sont proposés, chaque parcours a sa couleur, les antennes directionnelles font le reste !

CONTACT ET ACCÈS

Mairie de Lantic

Place Notre-Dame-de-la-Cour
22410 LANTIC
Tél : 02 96 71 95 67
Mail : contact@lantic.bzh

À 20 minutes de Saint-Brieuc.
Rejoindre Binic par la RD786.
Après les feux, prendre à gauche la D4 en direction de Lantic.

LOISIRS

Camping les Etangs ***

Bungalows et mobil-homes,
1 animation par semaine en été,
Piscine chauffée, mini épicerie,
Jeux pour enfants et château gonflable,
Parcelles mobil-homes annexes,
Wifi gratuit à l'accueil
Le pont de la Motte
Tél : 02 96 72 95 47

Golf de la baie de Saint Brieuc

Avenue des ajoncs d'or
Tél : 02 96 71 90 14

Lantic Parc Aventure

Parc de loisirs familial : accrobranche,
paint ball, laser tag, snack
Les étangs
Tél : 07 49 29 81 95

COMMERCES

La Cérés

Bar - Épicerie - Buraliste - Cave à vin
Place Notre-Dame-de-la-Cour
Tél : 02 96 71 44 14

Le Rosmadec

Restaurant
19 Place Notre-Dame-de-la-Cour
Tél : 02 96 70 17 86

L'Eau fortuite

Restaurant
Golf de la Baie de Saint-Brieuc - Kergrain
Tél : 02 96 71 53 64

Isabelle et Jean-Charles Briand

Boulangerie - Pâtisserie - Épicerie
Place Rosmadec
Tél : 02 96 71 98 69

Erwoan Robin

Boucherie - Charcuterie - Traiteur
Place Rosmadec
Tél : 02 96 71 98 45

La Ferme de Sous la Ville

Vente directe de produits de la ferme
Rue de Sous la Ville
Tél : 06 76 32 02 57

La Paillote Les Étangs

Pizzeria - Burgers - Salade
Le Pont de la Motte
Tél : 02 96 52 25 38

LANTIC
BRETAGNE

WWW.LANTIC.BZH

DÉCOUVRIR HABITER S'INFORMER

CIRCUIT JAUNE



CIRCUIT DE RANDONNÉE

Circuit des deux clochers

Distance : **11,2 km** • Durée : **2h45**
Difficulté : **moyenne**



Création : Studio TLLABO 05/2023 - Photos : Mairie de Lantic, Philippe Erard

LANTIC
BRETAGNE

RETROUVEZ NOS CIRCUITS
DE RANDONNÉE SUR
www.lantic.bzh

Circuit des deux clochers

À quelques encablures de la côte de Goëlo, cette balade à travers le temps vous fera découvrir un patrimoine riche et varié. Des traversées de bois, aux chemins étroits, sinueux et parfois humides, c'est l'histoire des cours d'eau si important pour les habitants depuis toujours, qui vous sera contée.

Ce parcours qui forme une boucle du nord au sud de la commune, vous mènera de la Chapelle du XV^e siècle de Notre-Dame-de-la-Cour à l'église Saint-Oswald, jusqu'aux étangs puis au sentier des trois fontaines.

D Départ

Stationnement et départ de la place de la mairie.
Panneau descriptif aux abords de la **mairie de Lantic**.

1 La chapelle Notre-Dame-de-la-Cour

Se diriger vers la départementale en passant devant l'entrée principale de la **chapelle Notre-Dame-de-la-Cour** pour rejoindre le passage piéton sur la gauche. Traverser vers la rue Saint-Laurent en face. Au croisement, s'enfoncer tout droit dans l'allée boisée. À la deuxième intersection de chemins, prendre celui qui va à droite.

Une fois arrivé sur une route, traverser pour aller en face, puis prendre le premier chemin d'exploitation à gauche puis un second un peu plus loin celui qui se dirige vers la droite.

Au bout, tourner à gauche et à l'entame de la descente enfoncez-vous dans les bois sur la droite pour y découvrir le **dolmen du Pontanio**.

2 Le dolmen du Pontanio

Au bout du sentier, continuer tout droit jusqu'au bief dans le bas de la vallée, puis longer celui-ci jusqu'au **moulin de Gernégan**.

À hauteur du moulin, emprunter le sentier en face qui passe derrière les maisons et qui longe le **Zooparc de Trégomeur**, puis remonter sur votre gauche un chemin caillouteux et humide.

Traverser la rue de bourgogne pour aller en face, puis continuer tout droit sur la route, puis à gauche à une deuxième intersection pour arriver en face de **l'école publique**.

