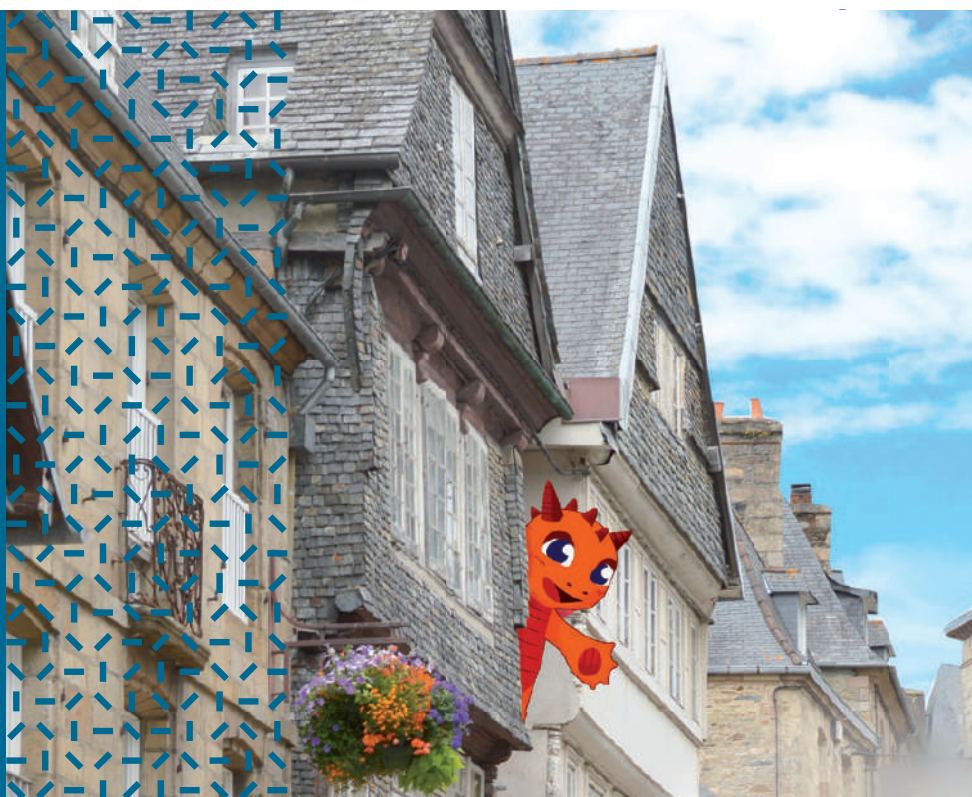


EXPLORATEURS

ERGERZHERIEN

DÉCOUVRE LANNION AVEC MOUTIK

DIZOLO LANNUON GANT MOUTIK



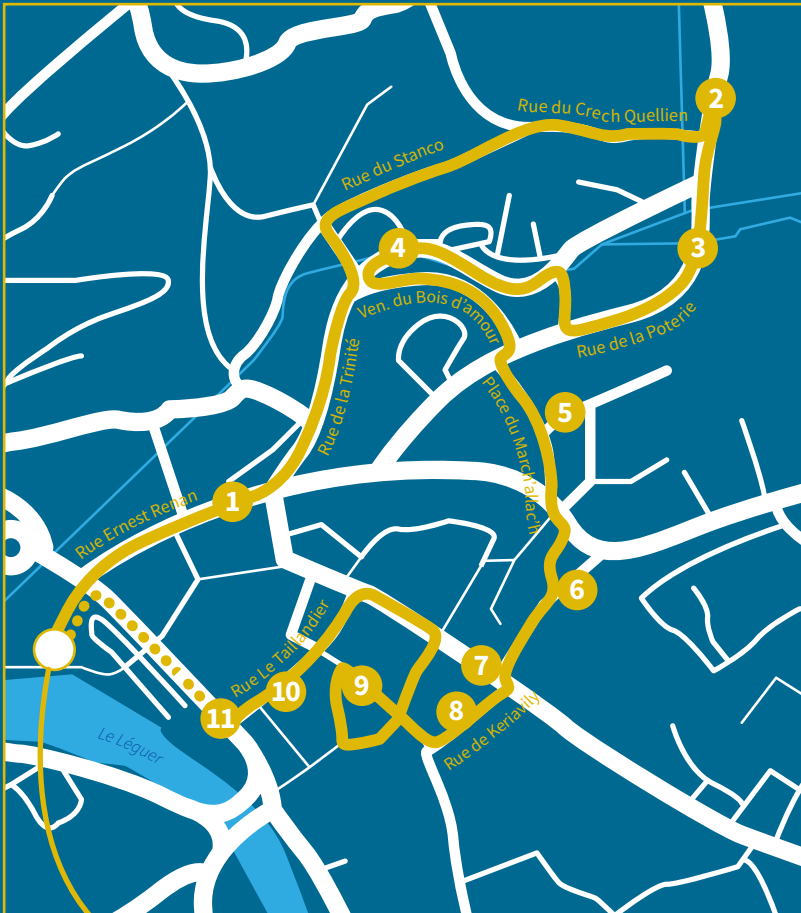
À PARTIR DE 6 ANS
ADALEK 6 VLOAZ



LANNION-TREGOR
COMMUNAUTE
LANNUON-TREGER
KL. MUNIF. 7H

VILLES
& PAYS
D'ART &
D'HISTOIRE

CARTE DU PARCOURS



Départ et arrivée
Office de tourisme de Lannion

Bonjour,

Je m'appelle **Moutik**, je suis un petit dragon et je vis dans le Trégor. Je connais **Lannion** comme ma poche, mais connais-tu la ville aussi bien que moi ?

Sauras-tu décrypter les énigmes et découvrir ma **tanière secrète** ?

Un conseil, ouvre bien l'œil...

À l'aide de la carte, résous les énigmes en remplissant les cases.

Les lettres associées à un chiffre te permettront de résoudre le mystère à la fin du parcours. Certaines énigmes n'ont pas de cases et ne comptent pas pour l'énigme finale.



ÉNIGME

Dirige-toi vers la Poste puis vers la rue Ernest Renan.
Remonte la rue et arrête-toi devant les cartes postales
sous l'église Saint-Jean-du-Baly.

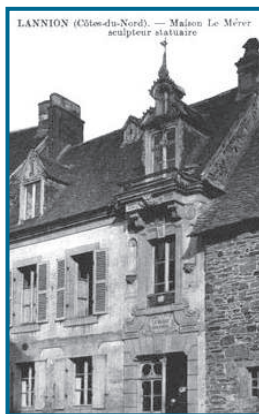
**Quel était l'autre nom donné à la rue Ernest Renan
sur les cartes postales ?**

	,								
		4							

ÉNIGME

Descends à gauche dans la rue de la Trinité,
passe par la rue du Stanco et de Crec'h-Quellien.
Remonte jusqu'au croisement avec la rue
de Pors An Prat. Tourne à gauche
et remonte la rue jusqu'au n° 17.

Ici habitait le charpentier Le Merrer
qui avait fait de sa maison l'exposition
de son savoir-faire en 1860.



**Un élément de la carte postale a été
transformé, mais comment s'appelle-t-il ?**

Déchiffre le rébus :

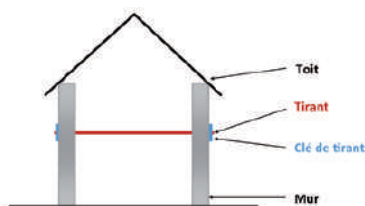


						3		

ÉNIGME 3

Reviens sur tes pas, descends la rue de Pors an Prat en retournant vers le centre-ville et poursuis sur la rue de la Poterie.

Arrête-toi un moment devant le grand immeuble au n°29.

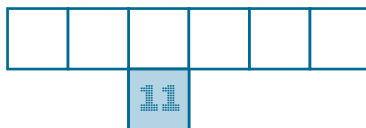


Avant l'invention de l'électricité, ce bâtiment utilisait la force de l'eau qui passe par le bief (sorte de canal à droite du bâtiment) pour produire de l'énergie ou faire fonctionner des machines.

Pour renforcer l'édifice, des éléments métalliques en forme de croix et de ronds sont visibles sur la façade : ce sont les clés de tirants. Les tirants métalliques traversent le bâtiment pour renforcer sa structure.

Qu'est-ce que ce bâtiment ?

INDICE : LE PLUS SOUVENT, ON Y PRODUIT DE LA FARINE...

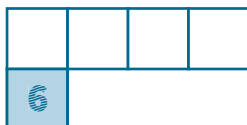


ÉNIGME 4

Remonte la rue de la Poterie jusqu'au carrefour, tourne à droite pour redescendre vers le cours d'eau en prenant la rue Isidore Le Bourdon. Tourne à gauche pour emprunter le chemin piéton.

Au Moyen Âge, tout cet espace jusqu'au Léguer était couvert d'étangs, de marécages et de vasières. Cette barrière naturelle protégeait la ville et son château.

Sur le panneau n°2 tout au bout du chemin, comment s'appelle l'un des ruisseaux qui se jettent dans le Léguer ?



ÉNIGME 5

En sortant du chemin, contourne les maisons et remonte la venelle du Bois d'Amour. Au bout de la venelle tourne à droite puis à gauche pour remonter sur la place du Marc'hallac'h et observe la maison qui fait l'angle à ta gauche. ⦿ = T

Cette maison a été construite par l'architecte James Bouillé vers 1930. C'est également à lui que l'on doit la chapelle en béton armé du collège Saint-Joseph à Lannion. L'architecte s'est inspiré d'éléments caractéristiques de maisons anciennes. ▲ = A

On parle d'architecture régionaliste : le soubassement en pierre de taille et le chaînage d'angle en granite, le bandeau marquant le niveau du 1^{er} étage (comme sur la maison aux volets bleus, à gauche) et l'extension carrée à l'angle du 1^{er} étage. □ = C

Comment s'appelle cet élément ?

Associe les lettres avec les symboles cachés dans la page et remplis les cases ci-dessous.



▲	◆	●	▲	□	◆	□	▲	⦿	⦿	▲

◆ = C



ÉNIGME 6

Traverse la place du Marc'hallac'h, contourne le Monument aux morts par la gauche, descends dans la rue du Marc'hallac'h et arrête-toi devant le Pub.

Observe le pignon de la maison en pierre.

Une chimère* te surveille ! Mais ce n'est pas la seule.

Dirige-toi vers la façade avant du bâtiment (rue C^{ie} Roger Barbé).

*UNE CHIMÈRE EST UN ANIMAL FANTASTIQUE ET IMAGINAIRE COMPOSÉ DE DIFFÉRENTS ANIMAUX (ICI : UN SANGLIER AVEC UN CORPS DE SINGE).

Trouve l'intrus : parmi ces silhouettes, laquelle n'appartient pas au bâtiment ?



ÉNIGME

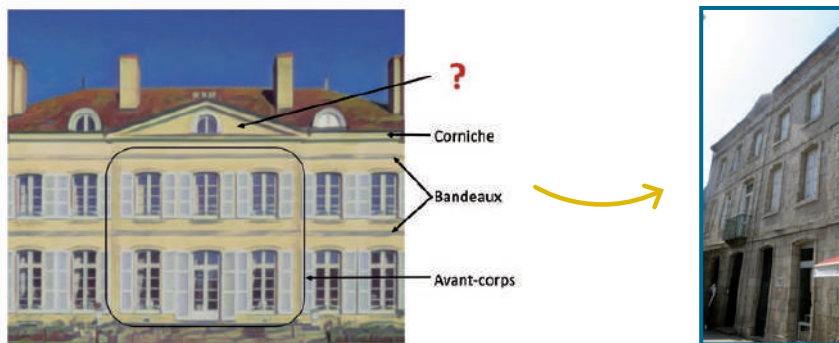
Descends la rue des Augustins et tourne à droite vers la rue de la Tour d'Auvergne.

Par-dessus le mur d'un jardin sur ta droite, tu verras l'arrière d'un bâtiment. Au-dessus d'une fenêtre, une date est gravée.

Arrives-tu à la lire ?

En règle générale, lorsqu'une date est inscrite sur un bâtiment, elle se situe sur la façade qui donne sur la rue, comme la maison précédente. C'est une particularité à Lannion, les dates sont le plus souvent gravées sur la façade arrière.

Remonte la rue, tourne à droite vers la rue Duguesclin et rends-toi au n°6.



EXEMPLE DE FAÇADE DE STYLE CLASSIQUE

C'est l'immeuble que tu viens d'observer.

Il est agrémenté de plusieurs éléments de décors caractéristiques du style classique :

- Les bandeaux horizontaux qui marquent les étages (comme à l'énigme 6),
- La partie centrale qui ressort de la façade : l'avant-corps,
- La bande de pierre sculptée de moulures sous la toiture : la corniche.

Mais comment se nomme le triangle au sommet de l'avant-corps ?

Déchiffre le rébus :



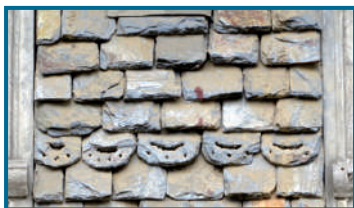
ÉNIGME 10

Au prochain croisement, tourne à gauche dans la rue Saint-Malo et dirige-toi jusqu'à la place du Général Leclerc.

C'est la place du marché depuis la création de Lannion, il y a près de 1000 ans. Au 19^e siècle, la place est débarrassée des constructions (notamment la halle du marché) pour faciliter la circulation des chariots et des chevaux (eh oui, la voiture n'existe pas encore). Pour élargir la place, les anciennes maisons en pan de bois côté pair sont remplacées par des bâtiments en pierre vers 1864.

Avant la Mairie, tourne à gauche et descends jusqu'au n°5 de la rue Emile Le Taillandier.

Cette vieille maison en pan de bois est recouverte d'ardoises. Entre les fenêtres du premier étage, au-dessus du losange, les ardoises ont un motif particulier.



Laisse place à ton imagination : à quel animal cela te fait-il penser ?

ÉNIGME 11

Regarde la maison avec la façade orange sur laquelle est écrit « Galerie D'Aiguillon ».

C'est une famille d'artistes italiens, les Odorico, qui a réalisé cette façade de vitrine.

Ils étaient spécialistes d'une technique artistique particulière mais laquelle ?

Remets les lettres dans le bon ordre :

Q U O S A M I E

		S			Q		
--	--	---	--	--	---	--	--

Cette technique consiste à assembler plein de petits morceaux de céramique de différentes couleurs, les tesselles, pour réaliser un dessin ou un fond de couleur dégradé comme ici.



LA RÉOLUTION DU MYSTÈRE DE MOUTIK

Félicitations ! Tu as récolté tous les indices, tu peux maintenant résoudre le mystère de Moutik.

Chaque chiffre correspond à une lettre dans les cases que tu as remplies pendant le parcours. Écris les lettres correspondantes et découvre le message caché.

UNE

7	4	6	4	8	10

 À

9

 ,

4	5	3	10

DE

J		
	10	11

 DE

			H			
2	4	7		10	8	8

 -

7

 ,

H				
	1	4	3	5

Bravo !

Tu as trouvé le mystère de Moutik le petit dragon !



LE SAIS-TU ?

MOUTIK EST LE DESCENDANT DU GRAND DRAGON ROUGE FIGURANT SUR LE DRAPEAU DU TRÉGOR

Le Pays d'art et d'histoire du Trégor appartient au réseau national des **Villes et Pays d'art et d'histoire**, label attribué par le ministère de la Culture aux collectivités locales qui valorisent et animent leur patrimoine.

le service animation de l'architecture et du patrimoine du Pays d'art et d'histoire du Trégor piloté par le chef de projet, organise et coordonne de nombreuses actions pour permettre la découverte des richesses architecturales et patrimoniales du territoire par ses habitants, jeunes et adultes, et par ses visiteurs avec le concours de guides-conférenciers professionnels.

Contact | Dairempredoù

Service animation de l'architecture et du patrimoine Pays d'art et d'histoire du Trégor

Lannion-Trégor
Communauté
Rue Claude Chappe
22300 LANNION
02 96 04 04 64
patrimoine@
lannion-tregor.com

Office de Tourisme Bretagne Côte de Granit Rose
2 quai d'Aiguillon
22300 LANNION
02 96 05 60 70
contact@bretagne-
cotedegranitrose.com
www.bretagne-cote
degranitrose.com

À proximité | E-kichen

Brest, Concarneau, Dinan, Dinard, Fougères, Guérande, Lorient, Nantes, Pays de Morlaix, Pays de Quimperlé, Pays des Rohan, Quimper, Rennes, Vannes-Golfe du Morbihan et Vitré bénéficient de l'appellation Villes ou Pays d'art et d'histoire

Suivez nous | Heuilhit ac'hanomp

 Pays d'art et d'histoire du Trégor-Lannion-Trégor Communauté

Publication adaptée du jeu de piste réalisé en 2021 par Murielle NICOL dans le cadre de l'opération d'inventaire du patrimoine bâti de la ville de Lannion menée en partenariat avec la Région Bretagne.

Crédits Photographie de couverture © LTC, LARUELLE N. 2021 • Carte du parcours : www.geoportail.gouv.fr/carte ; plan IGN • Illustrations Moutik © LTC, BAGOT O., 2021 • Reproduction de carte postale : www.communes.com/cartes-postales-anciennes-lannion • Photographies hors couverture © LTC, NICOL M., 2021 • Schéma : © LTC, NICOL M., RACHINE M., 2021

Date de publication avril 2024

