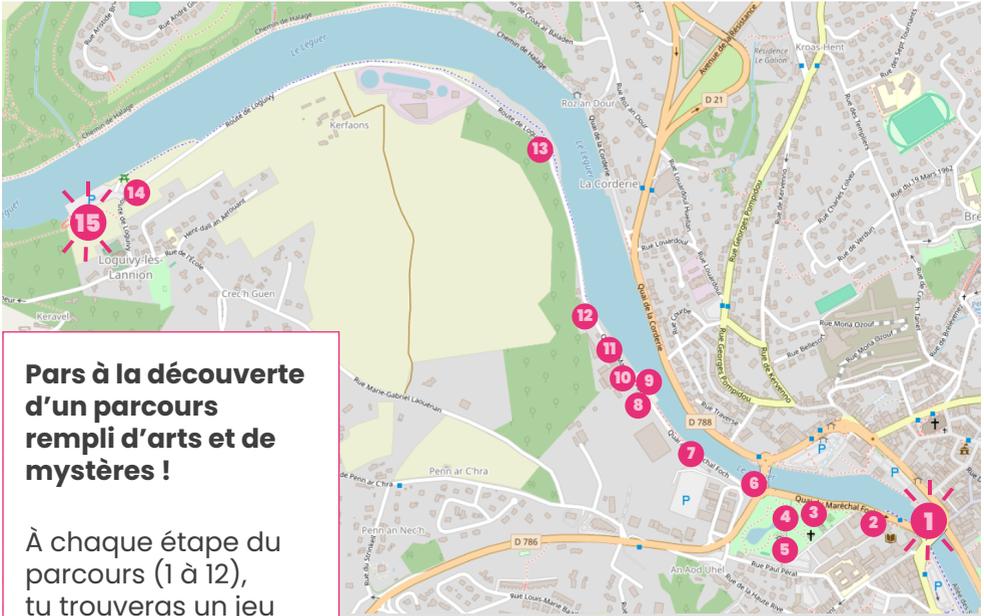


PARCOURS DES ARTS

À la découverte des œuvres
des Frères d'Art...





Pars à la découverte d'un parcours rempli d'arts et de mystères !

À chaque étape du parcours (1 à 12), tu trouveras un jeu d'observation ou de réflexion. Résous-les tous pour trouver un mot secret. Chaque bonne réponse te donne une lettre.

Une fois toutes les lettres trouvées, remplis les cases de la dernière page pour révéler le mot mystère.

Une surprise d'attendra à l'Office de Tourisme !

La liste des œuvres :

1. Dragon du Trégor
(sculpture)

2. Le Fumeur de cigare et sa femme (peinture sur bois)

3. Scratchhhhhhhhh
(peinture sur bois)

4. Calmar Vandale
(sculpture)

5. Pachamama
(sculpture murale)

6. Toucan Guetteur
(peinture sur bois)

7. « Le Bateau »
(sculpture murale)

8. Le Prieur (peinture sur bois)

9. Le Crépier Jongleur (peinture sur bois)

10. Le Poisson Fabuleux (sculpture)

11. L'Oiseau Gigantesque
(sculpture murale)

12. La Lune (peinture sur bois)

13. El Shaman
(sculpture murale)

14. Le Soleil (peinture sur bois)

15. Le Phare du Bout du Léguer
(sculpture)

1 Dragon du Trégor

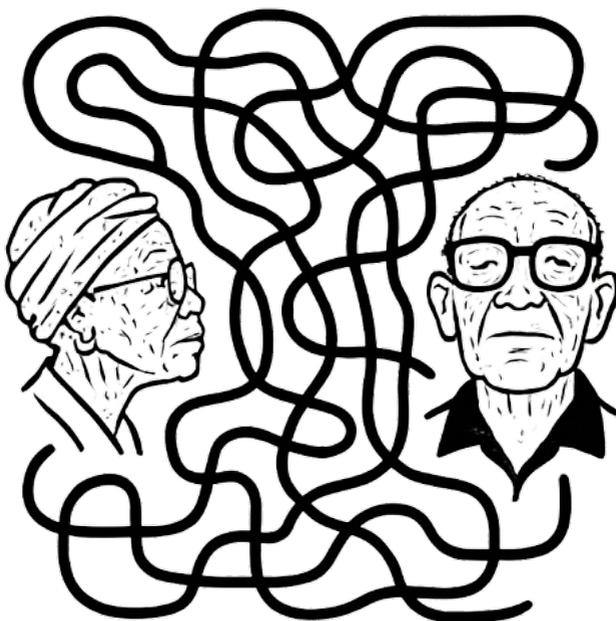
JEU 1 : À côté de quel fleuve se trouve le dragon ?

--	--	--	--	--	--

5

2 Le Fumeur de cigare et sa femme

Jeu bonus : Aide la femme à retrouver son mari dans le labyrinthe.



3 Scratchhhhhhhh

JEU 3 : Retrouve ce détail sur l'œuvre puis indique ce qui est écrit sur l'étiquette rouge.



5	
---	--

--	--	--	--

10

4 Calmar vandale

JEU 4 : Dans quel parc est situé le calmar ?

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--

6



5 Pachamama

JEU 5 : À quel animal appartient cet élément ?



--	--	--	--	--	--	--

4

6 Toucan Guetteur

JEU 6 : Repère la durée pour aller à Beg Léguer puis additionne les chiffres entre eux. Quelle lettre de l'alphabet correspond à ton résultat ?

Exemple : 1 = A, 2 = B, 3 = C...

--

1

7 « Le Bateau »

JEU 7 : Indique le nom du bateau (nom de l'œuvre)

--	--	--	--	--	--	--	--	--

8 Le Prieur

JEU 8 : Repère la traduction du mot « maison » en breton.

--	--

8

9 Le Crêpier Jongleur

JEU 9 : Quel est ce détail ?



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

3

10 Le Poisson Fabuleux

JEU 10 : Avec quoi est accrochée la queue du poisson ?

--	--	--	--	--	--

7

11 L'Oiseau Gigantesque

JEU 11 : Repère le nombre indiqué sur l'oiseau. À quelle lettre de l'alphabet correspond le deuxième chiffre ?

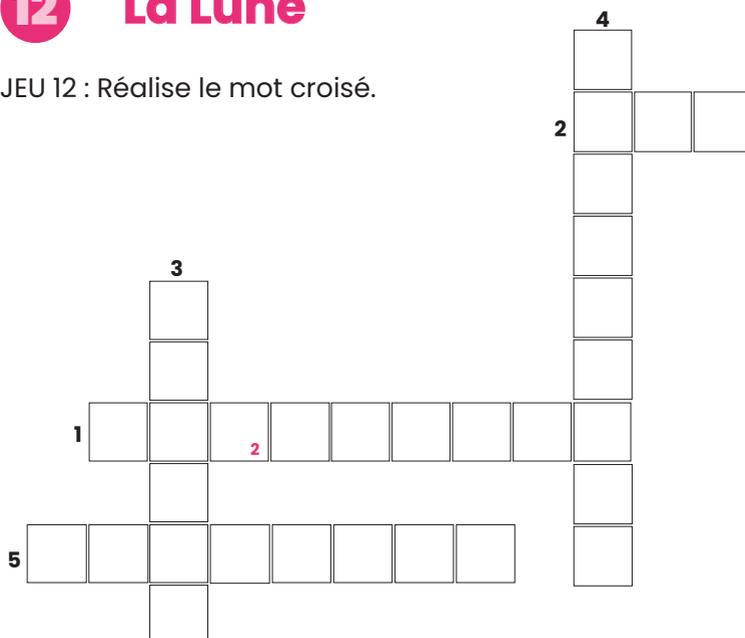
Exemple : 1 = A, 2 = B, 3 = C...

				→	
--	--	--	--	---	--

9

12 La Lune

JEU 12 : Réalise le mot croisé.



1 : Œuvre qui représente la planète terre qui souffre des activités polluantes.

2 : Action de séparer les différents types de déchets selon leur nature.

3 : Animal légendaire souvent associé au feu et au ciel, également un des symboles du Trégor.

4 : Art réalisé dans les rues ou sur les murs (mot anglais en deux parties).

5 : Science qui étudie la protection de la nature.

Le mot mystère...

Si tu en as envie, poursuis ton aventure jusqu'au quai à sable ! Tu pourras découvrir trois nouvelles sculptures : El Shaman, le Soleil et Le Phare du bout du Léguer.

Désormais, tu peux remplir le mot mystère :

--	--	--

1

2

3

--	--	--	--	--	--	--	--

4

5

6

7

8

9

10

11

Une fois ton mot mystère trouvé, rends-toi à l'Office de Tourisme pour le révéler... Une petite surprise t'y attend !

